



СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «РОЗРОБКА МОБІЛЬНИХ ДОДАТКІВ ДЛЯ ОС ANDROID»

Компонент освітньої програми –
обов'язковий (4.5 кредити)

Освітньо-професійна програма	Технології програмування та комп'ютерне моделювання
Спеціальність	F1 Прикладна математика
Галузь знань	F Інформаційні технології
Рівень вищої освіти	другий магістерський
Мова навчання	українська
Профайл викладача (-ів)	Данилюк Іван Михайлович - кандидат фізико-математичних наук, доцент кафедри прикладної математики та інформаційних технологій https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/spivrobotnyky/danyliuk-ivan-mykhailovych/
Контактний тел.	+38 (0372) 58-48-57
E-mail:	i.danyluk@chnu.edu.ua
Сторінка курсу в Moodle	https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=3448
Консультації	Згідно розкладу консультацій

АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Мета навчальної дисципліни полягає в ознайомленні студентів із будовою платформи Android та засобами розробки нативних мобільних додатків. Курс спрямований на формування теоретичних знань про архітектуру Android-додатків, їх основні компоненти та принципи побудови інтерфейсу користувача. Вивчення дисципліни забезпечує набуття практичних навичок роботи із середовищем Android Studio, створення, налагодження та вдосконалення мобільних застосунків. Завдяки цьому студенти зможуть ефективно використовувати можливості мобільних пристроїв у власних програмних проєктах.

Пререквізити: основи програмування (C/C++, Java або інша об'єктно-орієнтована мова), алгоритми та структури даних, операційні системи.

НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

МОДУЛЬ 1. ОСНОВИ СТВОРЕННЯ ДОДАТКІВ ДЛЯ ОС ANDROID	
Тема 1	Основи розробки мобільних додатків
Тема 2	Види додатків та їх структура.
Тема 3	Основи розробки інтерфейсів мобільних додатків.
МОДУЛЬ 2. ВИКОРИСТАННЯ МОЖЛИВОСТЕЙ СМАРТФОНІВ ПРИ СТВОРЕННІ ДОДАТКІВ ДЛЯ ОС ANDROID	
Тема 4	Основи розробки багатовіконних додатків.
Тема 5	Використання можливостей смартфона в додатках.

Тема 6	Використання бібліотек. Робота з базами даних, графікою та анімацією.
---------------	-----------------------------------------------------------------------

ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ, ФОРМИ ТА МЕТОДИ МЕТОДИ НАВЧАННЯ

Під час вивчення курсу використовуються словесні методи навчання (розповідь, діалог), метод презентацій, демонстрації. Проте основне навчання відбувається за допомогою виконання лабораторних робіт.

ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

Поточний контроль: Поточний контроль проводиться у вигляді задачі лабораторних робіт.

Підсумковий контроль – залік.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання.

Складання (перескладання) заліку проводиться за встановленим деканатом розкладом.

Розподіл балів, які отримують студенти

Поточне тестування та самостійна робота					Залік	Сума
Змістовий модуль №1		Змістовий модуль № 2				
Л.р.1	Л.р.2	Л.р.3	Л.р.4	Л.р.5	40	100
10	10	10	15	15		

ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ

Кожний студент також зобов'язаний дотримуватися принципів академічної доброчесності. Для виконання лабораторних робіт студенти отримують кожен свій варіант. Здане студентом завдання іншого варіанту не оцінюється.

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- ✓ Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича
- ✓ Положення про виявлення та запобігання академічного плагіату у Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича

ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ

- Електронний курс
<https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=3448>
- Android Studio User Guide:
<https://developer.android.com/studio/intro/index.html>.
- Android programming training materials from Google:
<https://developer.android.com/training/index.html>.

- Up and running with material design:
<https://developer.android.com/design/index.html>.
- Adam Gerber, Clifton Craig. Learn Android Studio. Build Android Apps Quickly and Effectively. - APress, 2016. - 470p.
https://drive.google.com/open?id=1j6D3Umw9tzipMt3_iCdRVaBCYjlscmW8j

*Детальна інформація щодо вивчення курсу
«Розробка мобільних додатків для ОС Android»
висвітлена у робочій програмі навчальної дисципліни*