



## СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «WEB-ТЕХНОЛОГІЇ ТА WEB-ПРОГРАМУВАННЯ»

Компонента освітньої програми – *вибіркова* (3 кредити)

Освітньо-професійна програма	<u>Системний аналіз</u>
Спеціальність	<u>124 – Системний аналіз</u>
Галузь знань	<u>12 Інформаційні технології</u>
Рівень вищої освіти	<u>перший (бакалаврський)</u>
Мова навчання	українська
Профайл викладача (-ів)	<u>Готинчан Т.І., канд. фіз.-мат. наук, доцент,</u> <a href="https://mathmod.chnu.edu.ua/pro-nas/spivrobitnyky/hotynchan-tetiana-ivanivna/">https://mathmod.chnu.edu.ua/pro-nas/spivrobitnyky/hotynchan-tetiana-ivanivna/</a>
Контактний тел.	+380372584825
E-mail:	<a href="mailto:t.hotynchan@chnu.edu.ua">t.hotynchan@chnu.edu.ua</a>
Сторінка курсу в Moodle	<a href="https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=3009">https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=3009</a>
Консультації	згідно з затвердженим графіком

### АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

**1. Анотація дисципліни (призначення навчальної дисципліни):** Курс для фронтенд розробки. Програма курсу передбачає навчити студентів вільно підбирати необхідні технології для створення інтерактивних компонент вебсторінок. Причому поєднувати технології як HTML і CSS, так і JS з відповідними бібліотеками для підвищення продуктивності розробки вебсторінок.

**2. Мета навчальної дисципліни:** Метою вивчення дисципліни є опанування майбутніми фахівцям теоретичних знань і практичних навичок, необхідних для вирішення питань, пов'язаних із проектуванням та розробкою вебсторінок у глобальній мережі інтернет з використанням сучасних інструментальних засобів.

Вивчення мови програмування JS значно прискорює вивчення особливості роботи з фреймворками та бібліотеками, що використовуються на фронтенді.

**3. Пререквізити.** Основи інтернет-технологій. Програмування.

**4. Результати навчання:**

**знати:** основні аспекти мови сценарію JS, елементи об'єктної моделі документа (DOM), об'єктної моделі браузера (BOM) та методи роботи з ними; асинхронний JS; сучасні бібліотеки JS роботи з датами, графікою, анімацією, асинхронних операцій.

**вміти:** використовувати сучасні інструментальні засоби для створення інтерактивності вебсторінок; аналізувати поставлену задачу, підбирати й застосовувати сучасні технології при створенні вебсторінок відповідно до вимог замовника; модифікувати та розробляти модулі й компоненти з метою підвищення продуктивності роботи вебсторінок.

## НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

МОДУЛЬ 1. JS	
Тема 1	<i>JS. Загальна характеристика. Типізація. Оператори</i>
Тема 2	<i>Об'єкти. Масиви та колекції. Функції.</i>
Тема 3	<i>Події. DOM. BOM</i>
МОДУЛЬ 2. Бібліотеки. Асинхронний JS	
Тема 4	<i>Бібліотеки</i>
Тема 5	<i>Асинхронний JS</i>

### ФОРМИ, МЕТОДИ ТА ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ

- за джерелом передачі та сприймання студентами навчальної інформації:
  - словесні (лекція, пояснення, бесіда, інструктаж);
  - наочні (ілюстрація, демонстрація);
  - практичні (вправи, проекти);
- за логікою передачі та сприймання студентами навчальної інформації:
  - інформаційно-рецептивний;
  - репродуктивний;
  - проблемний;
  - частково-пошуковий (евристичний);
- за стимулюванням навчально-пізнавальної діяльності:
  - методи стимулювання пізнавальних потреб та інтересів;
  - методи стимулювання обов'язку та відповідальності.

### ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

*Поточний контроль: лабораторні роботи, індивідуальні проекти.*

*Підсумковий контроль – залік.*

### КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Система оцінювання рівня навчальних досягнень ґрунтується на принципах ECTS і є накопичувальною. Оцінювання знань здійснюється за 100-бальною шкалою. Результати роботи впродовж навчального семестру оцінюються під час поточного та модульного контролю в діапазоні загалом від 0 до 60 балів, а результати підсумкового контролю (заліку) – від 0 до 40 балів.

Протягом семестру студенти виконують 4 лабораторні роботи, кожна з яких є продовженням попередньої. У результаті кожен студент виконує індивідуальний проект. Лабораторні роботи оцінюються відповідно балами: 5, 10, 20 і 20 за повне виконання завдань.

Виконання лабораторних передбачає самостійного опрацювання додаткових інформаційних джерел і домашнього доопрацювання над завданнями, розпочатими в аудиторії. У випадку неістотних помилок при виконанні завдань знімається 1-2 бали, а істотних, необґрунтованого застосування методів чи невиконання завдань – 3-5 балів. У разі проходження сертифікованих курсів на навчальних платформах і вчасного подання сертифікатів можливе зарахування

сертифікату замість лабораторної роботи з відповідної теми. Додатково можна отримати до 10 балів за виконання додаткових завдань.

Підсумковим контролем з дисципліни є залік у вигляді тестування у системі moodle. Варіант тесту містить 40 питань з однією правильною відповіддю, кожне з яких оцінюється в 1 бал.

Підсумкова оцінка виставляється за результатами суми балів набраних на змістовних модулях під час семестру та підсумковому модулі (заліку).

## **ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ**

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- ✓ «Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича» [https://www.chnu.edu.ua/media/jxdfs0zb/etychnyi-kodeks-chernivets\\_koho-natsionalnoho-universytetu.pdf](https://www.chnu.edu.ua/media/jxdfs0zb/etychnyi-kodeks-chernivets_koho-natsionalnoho-universytetu.pdf)
- ✓ «Положенням про виявлення та запобігання академічного плагіату у Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/media/n5nbzwwgb/polozhennia-chnu-pro-plahi-at-2023plusdodatky-31102023.pdf>

## **ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ**

*(покликання на електронні ресурси до навчальної дисципліни)*

1. JavaScript. [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.w3schools.com/js/default.asp>
2. Онлайн-підручник з web-сервісів. [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <http://www.w3schools.com/webservices/>
3. Основи, інструменти, оновлення та приклади з web-розробників Google [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.html5rocks.com/en/>
4. Сайт розробників GOOGLE. [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://www.developers.google.com>
5. Посилання на електронний курс. [Електронний ресурс] – Режим доступу до ресурсу: <https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=3009>

*Детальна інформація щодо вивчення курсу «Web-технології та web-програмування» висвітлена у робочій програмі навчальної дисципліни*  
[https://mathmod.chnu.edu.ua/media/lhudyzhu/vk\\_web-2025.pdf](https://mathmod.chnu.edu.ua/media/lhudyzhu/vk_web-2025.pdf)