



## СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ «РОЗРОБКА UI/UX ДИЗАЙНУ»

Компонента освітньої програми –  
вибіркова (3 кредити)

Освітньо-професійна програма	Математика
Спеціальність	111 Математика
Галузь знань	11 Математика та статистика
Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)
Мова навчання	українська
Профайл викладача	Юрійчук Анастасія Олександрівна- асистент кафедри прикладної математики та інформаційних технологій <a href="https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/yuriichuk-anastasiia-oleksandrivna/">https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/yuriichuk-anastasiia-oleksandrivna/</a>
Контактний телефон	+380954345346
E-mail	a.yuriychuk@chnu.edu.ua
Сторінка курсу в Moodle	<a href="https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=260">https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=260</a>
Консультації	Згідно з розкладом консультацій

### АНОТАЦІЯ НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Навчальна дисципліна «Розробка UI/UX дизайну» призначена для вивчення теорії та інструментів, які використовуються при розробці дизайну будь-яких графічних об'єктів, в тому числі інтерфейсів додатків і сайтів, а також практичних методів розробки цих інтерфейсів. Структура курсу побудована таким чином, щоб максимально підготувати студентів до реальних задач, тому в ньому розглядаються сучасні підходи до розробки, а також враховуються актуальні тренди.

Мета навчальної дисципліни: формування теоретичної бази знань щодо проектування інтерфейсів, де однаково важливо як зручність їх використання, так і зовнішній вигляд, та закріплення отриманих знань на практиці.

### НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОЇ КОМПОНЕНТИ

МОДУЛЬ 1. UI ДИЗАЙН	
Тема 1	Теорія дизайну. UI дизайн. Введення в проектування UX.
Тема 2	Інструменти дизайнера: Figma та Photoshop.
Тема 3	Теорія кольору.
Тема 4	Композиція в дизайні.
Тема 5	Типографіка та особливості її використання.
Тема 6	Анімація взаємодії.
МОДУЛЬ 2. UX ДИЗАЙН	
Тема 7	Основи UX дизайну.

<b>Тема 8</b>	Прототипування як спосіб перед-проектного дослідження.
<b>Тема 9</b>	Дизайн-дослідження.
<b>МОДУЛЬ 3. ЗАСТОСУВАННЯ БАЗОВИХ ПРИНЦИПІВ У СТВОРЕННІ ІНТЕРФЕЙСІВ</b>	
<b>Тема 10</b>	Елементи інтерфейсу користувача.
<b>Тема 11</b>	Використання сітки у дизайні.
<b>Тема 12</b>	Кросплатформність.
<b>Тема 13</b>	Евристики зручності.
<b>Тема 14</b>	Доступний дизайн.

### **ФОРМИ, МЕТОДИ ТА ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ**

Форми і методи навчання: лекція, лекція-практикум, лабораторна робота, проєктний метод, дослідження, ігровий метод.

У процесі вивчення навчальної дисципліни використовуються сучасні освітні технології: платформа Moodle, онлайн-сервіс розробки інтерфейсів та прототипування Figma, інтерактивна платформа Coursera, EdTech-платформа для креативних індустрій Cases, Національна едьютейнмент освітня платформа актуальних знань та навичок Дія.Освіта.

### **ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ**

**Поточний контроль:** опитування, тестування, захист лабораторних робіт, проєкт.

**Підсумковий контроль** – залік.

### **КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ**

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання

### **ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ**

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- «Етичний кодекс Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/media/jxdfs0zb/etychnyi-kodeks-chernivets-koho-natsionalnoho-universytetu.pdf> ;
- «Положенням про виявлення та запобігання академічного плагиату у Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича» <https://www.chnu.edu.ua/media/n5nbzwgb/polozhennia-chnu-pro-plahi-at-2023plusdodatky-31102023.pdf> .

## ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ

1. Курс "Основи UX-досліджень" від Creative Practice  
<https://cases.media/learning/course/ux-research/about>
2. Курс "Вебдоступність" від Дія.Цифрова Освіта  
<https://osvita.diiia.gov.ua/courses/vebdostupnist>
3. Спеціалізація "UI/UX дизайн" від Каліфорнійського інституту мистецтв  
<https://www.coursera.org/specializations/ui-ux-design>
4. Введення в UX дизайн від Технологічного інституту Джорджії  
<https://www.coursera.org/learn/user-experience-design>
5. Базовий курс UX | medium  
<https://medium.com/ux-crash-course/ux-16ff8b55235f>
6. Дон Норман: Дизайн звичних речей  
<https://www.udacity.com/course/intro-to-the-design-of-everyday-things--design101>
7. Інтерактивний курс школи програмування і вебдизайну «Створи вебсайт»  
<https://www.codecademy.com/learn/make-a-website>
8. Курс по адаптивному вебдизайну від Лондонського університету "Адаптивний вебдизайн"  
<https://www.coursera.org/learn/responsive-web-design>
9. Курс по вебдизайну і створення мобільних додатків на Android "UX дизайн для мобільних розробників"  
<https://www.udacity.com/course/ux-design-for-mobile-developers--ud849>

*Детальна інформація щодо вивчення курсу «Розробка UI/UX дизайну»  
висвітлена у робочій програмі навчальної дисципліни  
<https://www.chnu.edu.ua/media/ngenfm4o/uiux-dyzain-111.pdf>*