СИЛАБУС ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТА
«UI/UX ДИЗАЙН»

Компонент освітньої програми –
вибірковий (3 *кредити*)

Освітньо-професійна програма	Технології програмування та комп'ютерне моделювання
Спеціальність	F1 Прикладна математика
Галузь знань	F Інформаційні технології
Рівень вищої освіти	перший (бакалаврський)
Мова навчання	українська
Профайл викладача	Юрійчук Анастасія Олександрівна - асистентка кафедри прикладної математики та інформаційних технологій https://amit.chnu.edu.ua/pro-kafedru/personalii/yuriichuk-anastasiia-oleksandrivna/
Контактний телефон	+38(0372)584857
E-mail	a.yuriychuk@chnu.edu.ua
Сторінка курсу в Moodle	https://moodle.chnu.edu.ua/course/view.php?id=260
Консультації	Понеділок, 14:30 – 15:30

АНОТАЦІЯ ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТА

Навчальна дисципліна «UI/UX дизайн» спрямована на вивчення принципів, методів та сучасних інструментів проєктування користувацьких інтерфейсів і створення ефективного досвіду взаємодії з цифровими продуктами. У межах курсу розглядаються основи UI/UX дизайну, підходи до аналізу потреб користувачів, розроблення структури інтерфейсів, створення прототипів та візуального оформлення веб- і мобільних застосунків. Структура дисципліни орієнтована на практичне застосування отриманих знань та підготовку студентів до виконання реальних проєктних завдань із урахуванням сучасних тенденцій розвитку галузі.

Мета навчальної дисципліни: формування системи теоретичних знань і практичних навичок щодо проєктування зручних, доступних та естетично продуманих користувацьких інтерфейсів, а також застосування сучасних підходів UI/UX дизайну у процесі створення цифрових продуктів.

НАВЧАЛЬНИЙ КОНТЕНТ ОСВІТНЬОГО КОМПОНЕНТА

МОДУЛЬ 1. . ОСНОВИ ВІЗУАЛЬНОГО ДИЗАЙНУ ІНТЕРФЕЙСІВ	
Тема 1	Теорія дизайну та основи UI/UX-проєктування.
Тема 2	Інструменти UI/UX-дизайнера. Figma.
Тема 3	Теорія кольору.
Тема 4	Основи композиції та візуальної ієрархії.
Тема 5	Типографіка у цифровому дизайні.
Тема 6	Анімація та мікровзаємодії в інтерфейсах.

МОДУЛЬ 2. ОСНОВИ UX-ПРОЄКТУВАННЯ	
Тема 1	Принципи та методологія UX-дизайну.
Тема 2	Прототипування та моделювання користувацьких сценаріїв.
Тема 3	UX-дослідження та аналіз потреб користувачів.
МОДУЛЬ 3. ПРИНЦИПИ ТА ПРАКТИКИ ПРОЄКТУВАННЯ ІНТЕРФЕЙСІВ	
Тема 1	Елементи та компоненти інтерфейсу користувача.
Тема 2	Сітки та принципи побудови макетів.
Тема 3	Адаптивний дизайн.
Тема 4	Евристики зручності.
Тема 5	Вебдоступність.

ФОРМИ, МЕТОДИ ТА ОСВІТНІ ТЕХНОЛОГІЇ НАВЧАННЯ

Форми і методи навчання: лекції, лекції-практикуми, лабораторні роботи, проєктний метод, метод кейсів, дизайн-мислення, дослідницький підхід, командна робота, презентація та захист власних проєктних рішень.

У процесі вивчення навчальної дисципліни використовуються сучасні освітні технології: змішане навчання, проєктно-орієнтоване навчання, проблемно-орієнтований підхід, інтерактивні та цифрові технології навчання. Для виконання практичних завдань застосовуються платформа Moodle, середовище для UI/UX дизайну та прототипування Figma, а також цифрові освітні ресурси Coursera, Cases та Дія.Освіта.

ФОРМИ Й МЕТОДИ КОНТРОЛЮ ТА ОЦІНЮВАННЯ

***Поточний контроль*:** усне опитування, тестування, виконання та захист лабораторних робіт, аналіз практичних кейсів, оцінювання розроблених макетів і прототипів користувацьких інтерфейсів, підготовка та презентація індивідуального UI/UX-проєкту.

Підсумковий контроль – залік.

КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ РЕЗУЛЬТАТІВ НАВЧАННЯ

Оцінювання програмних результатів навчання здобувачів освіти здійснюється за шкалою європейської кредитно-трансферної системи (ECTS).

Критерієм успішного оцінювання є досягнення здобувачем вищої освіти мінімальних порогових рівнів (балів) за кожним запланованим результатом навчання

ПОЛІТИКА ЩОДО АКАДЕМІЧНОЇ ДОБРОЧЕСНОСТІ

Дотримання політики щодо академічної доброчесності учасниками освітнього процесу при вивченні навчальної дисципліни регламентовано такими документами:

- «Кодекс академічної доброчесності та етики Чернівецького національного університету імені Юрія Федьковича» https://www.chnu.edu.ua/universytet/normatyvni-dokumenty/kodeks-akademichnoi-dobrochesnosti-ta-etyky-chernivetskoho-natsionalnoho-universytetu-imeni-yuriia-fedkovycha/

- «Положення про виявлення та запобігання академічного плагіату у Чернівецькому національному університеті імені Юрія Федьковича» https://www.chnu.edu.ua/universytet/normatyvni-dokumenty/polozhennia-pro-vyiavlennia-ta-zapobihannia-akademichnomu-plahiatu-u-chernivetskomu-natsionalnomu-universyteti-imeni-yuriia-fedkovycha/

- «Політика використання штучного інтелекту в Чернівецькому національному університету імені Юрія Федьковича» https://www.chnu.edu.ua/universytet/normatyvni-dokumenty/polityka-vykorystannia-shtuchnoho-intelektu-v-chernivetskomu-natsionalnomu-universyteti-imeni-yuriia-fedkovycha/

ВИКОРИСТАННЯ ЗДОБУВАЧАМИ ОСВІТИ ІНСТРУМЕНТІВ ШТУЧНОГО ІНТЕЛЕКТУ (ШІ) ПІД ЧАС ВИКОНАННЯ НАВЧАЛЬНИХ ЗАВДАНЬ:

- *допускається за умови* дотримання принципів академічної доброчесності (здобувач освіти несе відповідальність за зміст, достовірність і результати поданої роботи, а у разі використання ШІ зобов'язаний зазначити факт і спосіб його застосування);
- *не допускається* використання ШІ як заміни самостійного виконання завдань або з метою порушення вимог академічної доброчесності;
- *додаткові обмеження чи вимоги* щодо використання ШІ можуть визначатися викладачем в освітньому процесі для конкретних видів навчальної діяльності відповідно до особливостей дисципліни.

ІНФОРМАЦІЙНІ РЕСУРСИ

1. Курс "Основи UX-досліджень" від Creative Practice https://cases.media/learning/course/ux-research/about
2. Курс "Вебдоступність" від Дія.Цифрова Освіта https://osvita.diia.gov.ua/courses/vebdostupnist
3. Спеціалізація "UI/UX дизайн" від Каліфорнійського інституту мистецтв https://www.coursera.org/specializations/ui-ux-design

4. Введення в UX дизайн від Технологічного інституту Джорджії
   https://www.coursera.org/learn/user-experience-design
5. Базовий курс UX | medium
   https://medium.com/ux-crash-course/ux-16ff8b55235f
6. Дон Норман: Дизайн звичних речей
   https://www.udacity.com/course/intro-to-the-design-of-everyday-things--design101
7. Інтерактивний курс школи програмування і вебдизайну «Створи вебсайт»
   https://www.codecademy.com/learn/make-a-website
8. Курс по адаптивному вебдизайну від Лондонського університету "Адаптивний вебдизайн"
   https://www.coursera.org/learn/responsive-web-design
9. Курс по вебдизайну і створення мобільних додатків на Android "UX дизайн для мобільних розробників
   https://www.udacity.com/course/ux-design-for-mobile-developers--ud849

Покликання на робочу програму освітнього компонента
https://www.chnu.edu.ua/media/1rzjt1is/f1_rp_uiux.pdf