Ідентифікатор закупівлі: UA-2026-10-01-005200-a
Предмет закупівлі: Код ДК 021:2015: 32320000-2- Телевізійне й аудіовізуальне обладнання (Окуляри віртуальної та змішаної реальності)
Процедура закупівлі: Відкриті торги (з особливостями)
Запланована вартість закупівлі: 396 000 грн. без ПДВ
Оголошена вартість закупівлі: 396 000 грн без ПДВ
Період поставки: по 21.12.2026р.
Місце поставки товару : м. Чернівці, вул. Університетська, 28

**Закупвля без ПДВ**
**Реєстраційний номер проекту (програми), визначений партнер з розвитку, або номер контракту -№** 101129236 — DigiUni

**Міжнародний договір** Рамкова Угода між Урядом України та Комісією Європейських Співтовариств від 12.12.2006, ратифікована із Заявою Законом України від 03.09.2008 № 360-VI. Програма Еразмус+, напрям КА2: Розвиток потенціалу вищої освіти

Згідно зі статтею 3 Рамкової Угоди між Урядом України та Комісією Європейських Співтовариств "Заходи, що фінансуються в цілому або частково коштом Співтовариства, не обкладаються податками, митними зборами, або іншими стягненнями аналогічного характеру". План закупівлі товарів, робіт і послуг на реєстрацію подано.

Обґрунтування технічних і якісних характеристик предмета закупівлі:

| № з/п | Найменування | Одиниці виміру | Кількість | Характеристика |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **Окуляри віртуальної та змішаної реальності Meta Quest 3 512 GB або еквівалент.** | комплект | 11 | 1. Основні характеристики<br>Тип пристрою: автономний шолом/окуляри віртуальної та змішаної реальності (VR/MR).<br>Пристрій повинен працювати як автономна VR-система без обов'язкового підключення до персонального комп'ютера.<br>Підтримка підключення до ПК для використання PC VR.<br>Підтримка технологій віртуальної (VR) та змішаної/доповненої реальності (MR).<br>2. Процесор та пам'ять<br>Процесор: Qualcomm Snapdragon XR2 Gen 2 або еквівалент за продуктивністю.<br>Оперативна пам'ять: не менше 8 ГБ.<br>Вбудована пам'ять: не менше 512 ГБ.<br>Підтримка встановлення та запуску VR/MR застосунків із внутрішнього накопичувача.<br>3. Дисплей та оптична система<br>Тип дисплея: два дисплеї для окремого зображення для кожного ока або еквівалентна система.<br>Роздільна здатність: не менше 2064 × 2208 пікселів на око.<br>Тип оптичної системи: Pancake lenses або еквівалентна за якістю та функціональністю.<br>Підтримка регулювання міжзіничної відстані (IPD).<br>Поле зору: не менше приблизно 110° по горизонталі.<br>Частота оновлення: не менше 90 Гц, бажано підтримка режиму до 120 Гц.<br>4. Система позиціонування та відстеження<br>Вбудована система 6DoF (шість ступенів свободи).<br>Відстеження положення голови та переміщення користувача без використання зовнішніх базових станцій. |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| | | | | Вбудовані камери для просторового відстеження навколишнього середовища.<br>Підтримка відстеження положення контролерів.<br>Підтримка hand tracking - відстеження рухів рук без обов'язкового використання контролерів.<br>Підтримка просторового сканування/розпізнавання навколишнього середовища для використання функцій Mixed Reality.<br>5. Камери та Mixed Reality<br>Наявність кольорових камер для передачі зображення навколишнього середовища.<br>Підтримка кольорового Passthrough.<br>Підтримка роботи із застосунками змішаної реальності з накладанням цифрових об'єктів на реальне оточення.<br>Наявність датчика глибини або еквівалентної технології визначення геометрії/глибини навколишнього середовища.<br>6. Аудіо<br>Вбудована стереосистема.<br>Просторове позиціонування звуку.<br>Вбудований мікрофон.<br>Наявність роз'єму та/або бездротового підключення для зовнішніх навушників.<br>7. Бездротові інтерфейси<br>Wi-Fi: підтримка Wi-Fi 6E або новішого стандарту.<br>Bluetooth: Bluetooth 5.2 або новіший.<br>Підтримка бездротового підключення до ПК.<br>8. Підключення до ПК<br>Пристрій повинен підтримувати:<br>бездротове підключення до ПК для PC VR;<br>підключення до ПК через USB;<br>роботу з відповідним програмним забезпеченням для PC VR.<br>9. Контролери<br>У комплекті повинні бути:<br>2 контролери VR - по одному для кожної руки;<br>ремінці для контролерів;<br>елементи живлення контролерів або можливість їх використання відповідно до комплектації виробника.<br>Контролери повинні забезпечувати відстеження положення та рухів рук користувача.<br>10. Живлення<br>Вбудований акумулятор.<br>Ємність/час роботи - відповідно до технічних характеристик виробника.<br>Підтримка заряджання через USB Type-C.<br>У комплекті має бути зарядний пристрій та/або кабель для заряджання відповідно до штатної комплектації виробника.<br>11. Комплектація<br>Комплект поставки повинен включати:<br>VR/MR окуляри<br>Два VR-контролери.<br>Стандартний ремінець/кріплення для голови.<br>Зарядний пристрій.<br>Кабель USB Type-C для заряджання.<br>Елементи живлення контролерів, якщо вони передбачені виробником.<br>Інструкцію користувача.<br>Оригінальну упаковку виробника.<br>Гарантія: не менше 12 місяців від дати поставки.<br>Пристрій повинен мати можливість офіційного оновлення програмного забезпечення. |